

ИЗБИРАТЕЛЬНАЯ КОМИССИЯ КАЛИНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ

РЕШЕНИЕ

14 ноября 2024 года

№ 226/1344-8

г. Калининград

О проведении турнира игры «Что? Где? Когда?» среди молодых избирателей

Заслушав информацию заместителя Председателя Избирательной комиссии Калининградской области Я.В. Орловой о проведении турнира игры «Что? Где? Когда?» среди молодых избирателей, руководствуясь Планом мероприятий Избирательной комиссии Калининградской области по обучению организаторов выборов и иных участников избирательного процесса, повышению правовой культуры избирателей на 2024 год, утвержденным решением Избирательной комиссии Калининградской области от 26 января 2024 года № 168/1030-8, Избирательная комиссия Калининградской области **решила:**

1. Организовать и провести турнир игры «Что? Где? Когда?» среди молодых избирателей (далее – Турнир).

2. Утвердить Положение о Турнире (прилагается).

3. Поручить организационно-методическому отделу аппарата Избирательной комиссии Калининградской области и территориальным избирательным комиссиям организовать методическое и информационное сопровождение Турнира.

4. Направить настоящее решение в территориальные избирательные комиссии и высшие учебные заведения Калининградской области.

5. Разместить настоящее решение на сайте Избирательной комиссии Калининградской области в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», опубликовать в сетевом издании «Информационный бюллетень Избирательной комиссии Калининградской области».

6. Контроль за исполнением настоящего решения возложить на заместителя Председателя Избирательной комиссии Калининградской области Я.В. Орлову.

**Председатель
Избирательной комиссии
Калининградской области**

И.П. Винярская

**Секретарь заседания
Избирательной комиссии
Калининградской области**

С.Ю. Юспин

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по игре «Что? Где? Когда?»

Настоящее положение определяет статус, цели и задачи турнира по игре «Что? Где? Когда?» (далее – Турнир), порядок проведения и финансирования.

1. Общие положения

1.1. Турнир проводится Избирательной комиссией Калининградской области (далее – ИККО), территориальными избирательными комиссиями (далее – ТИК), Молодежной избирательной комиссией Калининградской области (далее - организаторы). Турнир проводится при участии и содействии высших учебных заведений Калининградской области.

1.2. Цели проведения Турнира:

1.2.1. Повышение правовой культуры избирателей, расширение кругозора, культурного и интеллектуального уровня молодежи, изучение истории России и области, воспитание патриотизма и возрождение приверженности к историко-географическим аспектам.

1.2.2. Создание условий для интеллектуального развития.

1.2.3. Содействие распространению различных форм интеллектуального досуга и творческих игр с интенсивной интеллектуальной направленностью.

1.2.4. Стимулирование интереса к самостоятельному изучению российской истории и культуры, традиций.

1.2.5. Воспитание навыков коллективной работы, воспитание лидерских качеств, содействие интеллектуальному развитию.

1.2.6. Популяризация интеллектуального направления деятельности молодёжи, объединение на основе общих интересов интеллектуального характера, приобщение молодёжи к самообразованию.

2. Порядок, сроки и условия проведения Турнира

2.1. В Турнире принимают участие команды, сформированные из студентов (курсантов) высших учебных заведений Калининградской области (возраст 18-22 года), рабочей молодежи предприятий и организаций, молодежных общественных организаций, представивших заявки в ИККО (приложение 1).

2.2. Заявки на участие в Турнире направляются до 22 ноября 2024 года на адрес электронной почты a.pigulevskaya@izbirkom39.ru (Пигулевская Анжела Ивановна - ведущий консультант организационно-методического отдела

аппарата Избирательной комиссии Калининградской области, контактный телефон: 8(4012)58-83-32.

2.3. Турнир проводится 26 ноября 2024 года с 14:00 до 17:00 часов в зале «Бочка» (второй этаж) Арт-резиденции «Дом молодёжи» по адресу: г. Калининград, ул. Октябрьская, д. 76.

2.4. Регистрация команд осуществляется с 13:30 до 13:50 часов. По истечении времени регистрации команды к участию в Турнире не допускаются.

2.5. Турнир проводится по общему зачету.

2.6. Турнир проводится согласно Правилам (Приложение 2).

3. Требования к названию и внешнему виду команд

3.1. К названию команды предъявляются требования произносимости, записываемости, уникальности, единообразия:

- чтение названия вслух не должно вызывать затруднения у читающего и должно быть однозначным;

- название не должно включать в себя нецензурные слова, быть оскорбительно или неприемлемо для чтения вслух, затрагивать политические или национальные чувства.

4. Организационно-методическое обеспечение Турнира

4.1. Организационно-методическое обеспечение Турнира возлагается на соответствующие ТИК.

4.2. Взаимодействие с учебными заведениями возлагается на организаторов Турнира.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Жюри:

- подводит итоги Турнира;

- распределяет призовые места, определяя победителей (3 лучшие команды);

- проводит награждение победителей.

5.2. Команды-победители Турнира награждаются дипломами и памятными сувенирами, участники награждаются памятными сувенирами.

6. Финансирование Турнира

6.1. Расходы, связанные с подготовкой и проведением Турнира, осуществляются ИККО за счет средств федерального и регионального бюджетов, выделенных ИККО на реализацию совместных мероприятий по обучению организаторов выборов и иных участников избирательного процесса, повышению правовой культуры избирателей на 2024 финансовый год.

**ЗАЯВКА¹ на участие
в турнире по игре «Что? Где? Когда?»**

Наименование команды, ФИО капитана команды	ФИО членов команды	Дата рождения	Ф.И.О. руководителя команды, контактная информация ²

¹ Направляется в форматах PDF и WORD

² Контактные данные руководителя команды (телефон, E-mail)

ПРАВИЛА проведения турнира по игре «Что? Где? Когда?»

1. Порядок проведения игры «Что? Где? Когда?»

1.1. За игровым столом может находиться одновременно не более 7 человек.

1.2. Каждая игра состоит из двух туров по 12 вопросов каждый. Между турами делается перерыв в течение 10-15 минут.

1.3. Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Ведущий громко и отчетливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса произносит слово «время» и запускает отсчет времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает: «Осталось 10 секунд». После этого командам дается 10 секунд для записи ответа и сдачи бланков. Через минуту после начала отсчета ведущий говорит: «Время вышло». По истечении этого времени бланки с ответами не принимаются.

1.4. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.

1.5. После окончания каждого тура подводятся и объявляются участникам предварительный итог тура.

2. Подведение итогов

2.1. В ходе каждой игры команды отвечают на 24 вопроса. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 бал, неправильный - 0 баллов.

2.2. Правильным признается только ответ, указанный редактором пакета вопросов (авторский ответ). Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным.

2.3. Места команд определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у нескольких команд места определяются суммой мест в двух турах и по рейтингу взятых вопросов.

2.4. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется победителем.

2.5. Подведение итогов Турнира и подсчет рейтинга осуществляется с помощью специальной лицензионной программы для подсчета баллов и рейтинга команд.

3. Жюри Турнира

3.1. Жюри состоит из трех человек, не принимающих участие в игре в качестве игроков, не являющихся авторами вопросов. Ведущий игры имеет право входить в Жюри. Состав Жюри объявляется до начала проведения игры.

3.2. Жюри вправе самостоятельно определять точность ответа, требуемую для его зачета, принимая во внимание указания редактора пакета вопросов по критериям зачета.

3.3. В случае явной задержки сдачи ответа Жюри имеет право отказаться принимать у команды-нарушителя ответ на данный вопрос. Жюри также

фиксирует нарушения правил игры и принимает решения о санкциях в отношении команды - нарушителя.

3.4. После оглашения предварительных итогов тура капитан команды имеет право обратиться в Жюри за информацией о том, какие ответы его команды были засчитаны. Жюри обязано сообщить ему такую информацию. Если, по мнению капитана команды, имеет место техническая ошибка (например, несовпадение позиций команды и игрового жюри по количеству правильных ответов), он может сообщить об этом игровой комиссии, после чего комиссия должна либо устранить ошибку, либо сообщить, что технической ошибки нет. Это решение Жюри принимает в полном составе.

3.5. Для устранения технических ошибок Жюри отводится 10 минут после оглашения предварительных итогов тура. Жюри сообщает командам исправленные результаты непосредственно перед началом следующего тура или в перерыве между вопросами тура, немедленно по готовности этих результатов.